

Mixed现有指令

	效果	输入能生效的地方	是否为作弊
plus+数字（两位数）	切换植物1/2技能	选卡+游戏中（limit）	否
ground+数字（两位数）	切换场景	选卡+游戏中	否
suns+数字（1~4位）+Enter	修改场上阳光	选卡+游戏中	是
run	2倍速游戏（不包括传送带）	选卡+游戏中	否
jiefu	卡槽1→金盏花	选卡（无用）+游戏中	否
begin	增加初始阳光	选卡+游戏中（无用）	否
before	使用上次选卡	选卡	否
go	进入指定新增关卡	游戏中（冰冻关卡）	否
sand	进入沙盒模式	游戏中	-
↑/↓	切换卡槽	沙盒模式/change开启下	-
money	花一定钱抽钱奖	选卡+游戏中	否
flaga/s	添加减少波数	选卡（添加会崩）+游戏中	否/是
show	打开扩展选卡槽	选卡	否
suggest	给出选卡建议	选卡	否
choose	使用选卡建议并开始游戏	选卡	否
auto	开启自动收集	选卡+游戏中	否
·（1右边的键）	呼出铲子/水壶（特定关卡）	游戏中	否
大键盘1~9，0，TAB+1~5	选择1~15槽	游戏中	否
ss+数字（两位数）	切换音效（编号为数字的音效）	选卡+游戏中	否
ts+数字（两位数）	切换音效（编号为数字+100的音效）	选卡+游戏中	否
attach	开关吸怪	选卡（无效果）+游戏中	是
←/→	切换吸怪坐标	选卡+游戏中	-
-	播放音效/切换吸怪坐标调整的单位长度	选卡+游戏中	否
limit	开启之后游戏中也可以切换2技能	选卡+游戏中	否
back	回到选卡	游戏中	是/否（调整选卡样式时）
expand	切换选卡样式（下一次生效）	选卡+游戏中	否
readp	读取自制植物信息	选卡（无效）+游戏中	否
next	进入下一波	游戏中	否
clear	杀死僵王以外所有非魅惑僵尸	选卡+游戏中	是
pause	开关暂停出怪	选卡+游戏中	是
drag	开关移动僵尸	选卡（无效）+游戏中	是
hypno	切换僵尸卡是否产生魅惑僵尸	选卡+游戏中	否
froze	时停游戏主进程	选卡+游戏中	否
developer	开发者模式显签	选卡+游戏中	是
slow	1/2倍速游戏（不包括传送带）	选卡+游戏中	否
hard	进入困难调整/一键困难全3/0	选卡+游戏中	否
plus	困难调整一键+1	困难调整关选卡	否
0~9	快捷切换至小游戏第n页	小游戏页面	否
free	开关免费种植	选卡（无效）+游戏中	是
overlap	开关重叠放置	选卡（无效）+游戏中	是
change	可以像沙盒模式一样切卡槽1，下一波按钮一直显示	选卡（无效）+游戏中	是
hide	隐藏植物1/2技能标示，隐藏7大关提示，buff点击无效，持弹显示指针	选卡（无效）+游戏中	否
detect	开关碰撞箱显示	选卡（无效）+游戏中	否
A	按住进入/退出“测试用”不会读/存档	小游戏页面+游戏中	否