

公式要求的物品类型

确定你使用了正确的物品类型

- 衣服 =任何衣服部位都有效，但是不包括例如头盔等其他部位，在英文版中这个非常容易有误解。
- 头盔 =任何头部物品都有效，包括一般头盔，野蛮人专用头盔，德鲁依专用皮盔以及头饰。
- 盾牌 =任何盾牌类型都有效，包括盾牌，死灵法师萎缩头颅，以及圣骑士盾牌。
- 棍棒 =木棒，狼牙棒，以及扩展 / 精华类型。
- 锤类 =巨战铁锤，大木棍，卓越巨棍，以及扩展 / 精华类型。它和钉头锤是不同的。
- 钉头锤 =钉头锤，流星锤，连枷，以及扩展 / 精华类型。这些并不完整。注意和锤类的区分。
- 近战武器 =大部分的武器都在这个范围内。弓和十字弓属于远距离攻击武器不包含在内。法师法球不算近战武器。近战武器：近距离攻击的，钝器，格斗武器，长棍，长矛，匕首，剑，斧头。
- 远程武器 =弓和十字弓。
- 武器 =近战武器，远程武器，法球。
- 权杖 =权杖，雄伟权杖，巨战权杖，以及扩展 / 精华类型。
- 法杖 - 不包括手杖等其他杖类物品。
- 1Lum(17#)+1Pul(21#)+1 完美绿宝石 +扩展暗金武器 =该武器精华版
- 1Ko(18#)+1Lem(20#)+1 完美白宝石 +扩展暗金防具 =该防具精华版
- 1 拉尔 +1 索尔+1 完美的绿宝石 +普通级暗金武器 =扩展级暗金武器
- 1 塔尔 +1 夏+1 完美的钻石 +普通级暗金盔甲 =扩展级暗金盔甲
- 1 Tal(7#) + 1 Thul(10#) + 1 完美黄宝石 + 普通盔甲 = 同类型带孔盔甲
- 插孔数会随机变化。
- 1 Ral(8#) + 1 Amn(11#) + 1 完美紫宝石 + 普通武器 = 同类型带孔武器
- 插孔数会随机变化。
- 1 Ral(8#) + 1 Thul(10#) + 1 完美蓝宝石 + 普通头盔 = 同类型带孔头盔
- 插孔数会随机变化。
- 1 Tal(7#) + 1 Amn(11#) + 1 完美红宝石 + 普通盾牌 = 同类型带孔盾牌
- 插孔数会随机变化

洗橙色装备（手工艺品 Crafted Items）

橙色装备具有几个固定属性，同时还会具有若干随机属性。两者共同决定了成果的好坏。
洗橙色装备的原材料类型必须是蓝色魔法，而用到的珠宝 (Jewel)则无所谓，蓝色 /亮金 /暗金珠均可。
同时要注意：与洗 GC/SC 不同的是，手工艺品的成色与所用的人物级别有关。

一、洗戒指

合成方法：蓝色魔法戒指 + Sol(12#) + 完美红宝石 + 珠宝
固定属性：

精心整理

+(1-5)强壮

+(1-3)%每次击中吸取生命 (LL)

+(10-20)生命

期望目标：11LL 并有若干其他好属性，如 6LM、4r11、单抗 30 等

一般要求：

1.戒指等级 86 最好用 Lv99 的。一般可用高级别人物赌博得到

2.人物级别：如果用 Lv99 的戒指，人物级别要 74

如果用 Lv90 的戒指，人物级别要 82

如果用 Lv86 的戒指，人物级别要 86

极品示例：

二、洗项链

(一)Blood 类

合成方法：蓝色魔法项链 + Amn(11#) + 完美红宝石 + 珠宝

固定属性：

(5-10)% 快速奔跑 /行走 (FRW)

+(1-4)%偷取生命 (LL)

+(10-20)生命

期望目标：+2 人物技能、+10FRW、+Life、+Str 等

一般要求：

1.项链等级 90 最好用 Lv99 的。一般可用高级别人物赌博得到

2.人物级别：如果用 Lv99 的项链，人物级别要 82

如果用 Lv94 的项链，人物级别要 86

如果用 Lv90 的项链，人物级别要 90 .

? 符文之语只能作用在非魔法类型的凹槽物品上 . 这意味着套装 , 暗金物品 , 或者魔法物品即使有足够的凹槽也无法使用符文之语 . 再次强调, 符文之语不能作用在魔法 , 套装, 暗金或杰出物品 . 例如你有件天堂之光 , 它有两个凹槽 , 但即使放入 29#和 1#也无法获得符文之语所带来的效果 . 也就是说必须是灰色物品。

1Tal(#7)+1Thul(#10)+1完美黄宝石 +基础盔甲 =同类型的打孔盔甲

装备必须是基础并且无孔的 , 低质量或超强的都不行。装备会随机生成 1-4 个孔 , 但是受装备本身最大孔数及 ilvl 的限制。例如 , 如果装备本身最多只能有 2 个孔 , 就有 5/6 的机率有 2 个孔 , 1/6 的机率有 1 个孔

1Ral(#8)+1Amn(#11)+1完美紫宝石 +基础武器 =同类型的打孔武器

装备必须是基础并且无孔的，低质量或超强的都不行。装备会随机生成 1-4 个孔，但是受装备本身最大孔数及 ilvl 的限制。例如，如果装备本身最多只能有 2 个孔，就有 5/6 的机率有 2 个孔，1/6 的机率有 1 个孔

1Ral(#8)+1Thul(#10)+1完美蓝宝石 +基础头盔 =同类型的打孔头盔

装备必须是基础并且无孔的，低质量或超强的都不行。装备会随机生成 1-4 个孔，但是受装备本身最大孔数及 ilvl 的限制。例如，如果装备本身最多只能有 2 个孔，就有 5/6 的机率有 2 个孔，1/6 的机率有 1 个孔

常规符文之语

常规符文之语	适用材料	符文顺序	属性
古代人的契约	3 凹槽盾牌	拉尔 8#+欧特 9#+塔尔 7#	+50%防御强化 抗寒 +43% 抗火 +48% 抗闪电 +48% 抗毒 +48% 10%受损的生命移至法力
黑色	3 凹槽棍棒 / 锤类 / 钉头锤	书尔 10#+破 16#+那夫 4#	+120%增强伤害 40%造成压碎性打击的概率 +200 准确率 +3-14 冰冷伤害 ,3 秒持续时间 +10 体力 15%增加攻击速度 击退 法术伤害减少 2 等级 4 尸体爆炸 (12 次)

狂暴	3 凹槽近战武器	乔 31#+古尔 25#+爱斯 5#	+209%增强伤害 40%增加攻击速度 防止怪物自疗 66%撕开伤口机会 33%致命攻击 无视目标防御 -25%目标防御 20%额外的攻击准确率加成 6%击中偷取生命 +5 狂乱 (限野蛮人使用)
圣雷	4 凹槽权杖	爱斯 5#+拉尔 8#+欧特 9#+塔尔 7#	+60%增强伤害 -25%目标防御 +5-30 火焰伤害 +21-110 闪电伤害 +75毒素伤害，持续时间 5 秒 +10 最大伤害 抗闪电 +60% +5 抗闪电上限 +3 神圣撞击 (限圣骑士使用) 等级 7 连锁闪电 (60 次)
荣耀	5 凹槽近战武器	安姆 11#+艾尔 1#+伊司 6#+特尔 3#+索尔 12#	+160%增强伤害 +9 最小伤害 +9 最大伤害 25%致命攻击 +250 准确率 +1 所有技能 7%击中偷取生命 生命补满 +10 +10 力量 +1 照亮范围 +2 点法力在每杀一个敌人后取得
国王	3 凹槽剑 /	安姆 11#+拉尔 8#+书尔 10#	+100%增强伤害

之恩典	权杖		+100%对恶魔的伤害 +50%对不死生物的伤害 +5-30 火焰伤害 +3-14 冰冷伤害 ,3 秒持续时间 +150 准确率 +100 对恶魔的准确率 +100 对不死生物的准确率 7%击中偷取生命
叶子	2 凹槽法杖 *	特尔 3#+拉尔 8#	增加 5-30 火焰伤害 +3 火焰技能 +3 火弹(限法师使用) +3 地狱火(限法师使用) +3 暖气(限法师使用) +2 点法力在每杀一个敌人后取得 +(2 每角色等级)+2-198 防御(以角色等级决定) 抗寒 +33%
狮心	3 凹槽衣服	海尔 15#+卢姆 17#+法尔 19#	+20%增强伤害 需求 -15% +25 力量 +10 精力 +20 体力 +15 敏捷 +50 生命 所有抗性 +30
知识	2 凹槽头盔	欧特 9#+索尔 12#	+1 所有技能 +10 精力 +2 点法力在每杀一个敌人后取得 抗闪电 +30% 伤害减少 7 +2 照亮范围
怨恨	3 凹槽近战	伊司 6#+艾尔 1#+爱斯 5#	+33%增强伤害

	武器		<div>+9 最大伤害</div> <div>100%撕开伤口机会</div> <div>-25%目标防御</div> <div>-100 每击中减怪物防御</div> <div>防止怪物自疗</div> <div>+50 准确率</div> <div>消耗生命 -5</div>
优雅 旋律	3 凹槽远程 武器	夏 13#+科 18#+那夫 4#	<div>+50%增强伤害</div> <div>+300%对不死生物的伤害</div> <div>+3 弓和十字弓技能（限亚 马逊使用）</div> <div>+3 致命攻击（限亚马逊使 用）</div> <div>+3 闪避（限亚马逊使用）</div> <div>+3 慢速箭（限亚马逊使 用）</div> <div>20%增加攻击速度</div> <div>+10 敏捷</div> <div>击退</div>
回忆	4 凹槽法杖	卢姆 17#+破 16#+索尔 12#+爱斯 5#	<div>+3 法师技能</div> <div>33%高速施展速度</div> <div>增加法力上限 20%</div> <div>+3 能量护盾（限法师使 用）</div> <div>+2 静态力场（限法师使 用）</div> <div>+10 精力</div> <div>+10 体力</div> <div>+9 最小伤害</div> <div>-25%目标防御</div> <div>法术伤害减少 7</div> <div>+50%防御强化</div>
天底	2 凹槽头盔	那夫 4#+特尔 3#	<div>+50%防御强化</div> <div>+10 防御</div> <div>+30 对飞射性防御</div> <div>等级 13 魔影斗篷（9 次）</div>

			<div>+2 点法力在每杀一个敌人后取得</div> <div>+5 力量</div> <div>-33%额外金币从怪物身上取得</div> <div>-3 照亮范围</div>
光辉	3 凹槽头盔	那夫 4#+索尔 12#+伊司 6#	<div>+75%防御强化</div> <div>+30 对飞射性防御</div> <div>+10 精力</div> <div>+10 体力</div> <div>15%受损的生命移至法力</div> <div>法术伤害减少 3</div> <div>+33 法力</div> <div>伤害减少 7</div> <div>+5 照亮范围</div>
压韵	2 凹槽盾牌	夏 13#+爱斯 5#	<div>20%快速再度攻击</div> <div>40%较快速格挡率</div> <div>所有抗性 +25</div> <div>法力重生 15%</div> <div>无法冰冻</div> <div>50%额外金币从怪物身上取得</div> <div>25%更佳的机会取得魔法装备</div>
寂静	6 凹槽武器	多尔 14#+艾德 2#+海尔 15#+伊司特 24#+特尔 3#+伐克斯 26#	<div>200%增强伤害</div> <div>+75%对不死生物的伤害</div> <div>需求 -20%</div> <div>20%增加攻击速度</div> <div>+50 对不死生物的准确率</div> <div>+2 所有技能</div> <div>所有抗性 +75</div> <div>20%快速再度攻击</div> <div>11%击中偷取法力</div> <div>击中使怪物逃跑概率 25%</div> <div>击中使目标目盲 +33</div> <div>+2 点法力在每杀一个敌</div>

			人后取得 30%更佳的机会取得魔法 装备
烟雾	2 凹槽衣服	那夫 4#+卢姆 17#	+75%防御强化 +280 对飞射性防御 所有抗性 +50 20%快速再度攻击 等级 6 削弱(18 次) +10 精力 -1 照亮范围
隐秘	2 凹槽衣服	塔尔 7#+爱斯 5#	法术伤害减少 3 +6 敏捷 +15 耐力最大值 抗毒 +30% 法力重生 15% 25%高速跑步 / 行走 25%高速施展速度 25%快速再度攻击
钢铁	2 凹槽剑 / 斧头 / 钉头 锤*	特尔 3#+艾尔 1#	20%增强伤害 +3 最小伤害 +3 最大伤害 +50 准确率 50%撕开伤口机会 25%增加攻击速度 +2 点法力在每杀一个敌 人后取得 +1 照亮范围
力量	2 凹槽近战 武器	安姆 11#+特尔 3#	35%增强伤害 25%造成压碎性打击的概 率 7%击中偷取生命 +2 点法力在每杀一个敌 人后取得 +20 力量 +10 体力
毒液	3 凹槽武器	塔尔 7#+多尔 14#+马尔 23#	击中使怪物逃跑概率 25%

			防止怪物自疗 无视目标防御 7%击中偷取法力 等级 15 毒爆 (27 次) 等级 13 剧毒新星 (11 次) +273 毒素伤害，持续时间 6 秒
财富	3 凹槽衣服	蓝姆 20#+科 18#+特尔 3#	300%额外金币从怪物身上取得 100%更佳的机会取得魔法装备 +2 点法力在每杀一个敌人后取得 +10 敏捷
白色	2 凹槽手杖	多尔 14#+破 16#	击中使怪物逃跑概率概率 25% +10 体力 +3 毒系和白骨法术技能 (限死灵法师使用) +3 白骨装甲 (限死灵法师使用) +2 骨矛 (限死灵法师使用) +4 支配骷髅 (限死灵法师使用) 法术伤害减少 4 20%高速施展速度 +13 法力
和风	2 凹槽远程武器	欧特 9#+爱斯 5#	+33%增强伤害 +66 准确率 +1-50 闪电伤害 -25%目标防御 +25 防御 25%高速跑步 / 行走 25%增加攻击速度 攻击时有 7%几率施展等

			级 1 小旋风
--	--	--	---------

1.10 符文之语（I）

1.10 符文之语	适用材料	符文顺序	属性
野兽	5 凹槽斧头/ 权杖/ 锤类	贝 30#+特尔 3#+乌姆 22#+马尔 23#+卢姆 17#	等级 9 狂热灵气赋予 +40%增加攻击速度 +240-270%增强伤害（可变） 20%造成压碎性打击的概率 25%撕开伤口机会 +3 熊人变化 +3 变形术 防止怪物自疗 +25-40 力量（可变） +10 精力 +2 点法力在每杀一个敌人后取得 等级 13 召唤灰熊（5 次）
荆棘	4 凹槽衣服	拉尔 8#+欧姆 27#+瑟 29#+爱斯 5#	等级 15-21 刺针灵气赋予（可变） +50%快速再度攻击 +25-50%毒素技能伤害（可变） +300 防御 增加法力上限 5% 法力重生 15% +5%抗寒上限 抗火 +30% 抗毒+100% +13 点生命在每杀一个敌人后取得 等级 13 棘灵（33 次）
死亡呼吸	6 凹槽武器	伐克斯 26#+海尔 15#+艾尔 1#+艾德 2#+萨德 33#+爱斯 5#	杀死敌人时有 50%几率施展等级 20 剧毒新星 无法破 16#坏 +60%增加攻击速度 +350-400%增强伤害（可变）

			<div><div>+200%对不死生物的伤害</div><div>-25%目标防御</div><div>+50 准确率</div><div>+50 对不死生物的准确率</div><div>7%击中偷取法力</div><div>12-15%击中偷取生命（可变）</div><div>防止怪物自疗</div><div>+30 转为所有的属性</div><div>+1 照亮范围</div><div>需求 -20%</div></div>
武装号 召*	5 凹槽武器	安姆 11#+拉尔 8#+马尔 23#+伊司特 24#+欧姆 27#	<div><div>+1 所有技能</div><div>+40%增加攻击速度</div><div>+250-290%增强伤害（可变）</div><div>+5-30 火焰伤害</div><div>7%击中偷取生命</div><div>+2-6 战斗指挥（可变）*</div><div>+1-6 战斗体制（可变）*</div><div>+1-4 战斗狂噪（可变）*</div><div>防止怪物自疗</div><div>生命补满 +12</div><div>30%更佳的机会取得魔法装备</div></div>
混沌	3 凹槽爪	法尔 15#+欧姆 27#+乌姆 22#	<div><div>打击时有 9%几率施展等级 11 冰封球</div><div>打击时有 11%几率施展等级 9 充能弹</div><div>+35%增加攻击速度</div><div>+290-340%增强伤害（可变）</div><div>增加 216-471 魔法伤害</div><div>25%撕开伤口机会</div><div>+1 致旋风</div><div>+10 力量</div><div>+15 点生命在每杀一个恶魔敌人后取得</div></div>
荣耀之 链	4 凹槽衣服	多尔 14#+乌姆 22#+贝 30#+ 伊司特 24#	<div><div>+2 所有技能</div><div>+200%对恶魔的伤害</div><div>+100%对不死生物的伤害</div></div>

			8%击中偷取生命 +70%防御强化 +20 力量 生命补满 +7 所有抗性 +65 伤害减少 8% 25%更佳的机会取得魔法装备
新月	3 凹槽斧头/ 剑/ 长棍	夏 13#+乌姆 22#+特尔 3#	打击时有 10%几率施展等级 17 连锁闪电 打击时有 7%几率施展等级 13 静态力场 +20%增加攻击速度 +180-220%增强伤害 (可变) 无视目标防御 -35%敌人闪电抗性 25%撕开伤口机会 +9-11 魔法吸收 (可变) +2 点法力在每杀一个敌人后取得 等级 18 召唤灵狼 (30 次)
迪勒瑞姆*	3 凹槽头盔	蓝姆 20#+伊司特 24#+破 16#	攻击时有 1%几率施展等级 50 攻击时有 6%几率施展等级 14 心灵爆震 攻击时有 14%几率施展等级 13 毒牙 打击时有 11%几率施展等级 18 迷乱 +2 所有技能 +261 防御 +10 体力 50%额外金币从怪物身上取得 25%更佳的机会取得魔法装备 等级 17 吸引 (60 次)
末日	5 凹槽斧头/ 长棍/ 锤类	海尔 15#+欧姆 27#+乌姆 22#+罗 28#+查姆 32#	打击时有 5%几率施展等级 18 火山 等级 12 神圣冰冻灵气赋予

			<div>+2 所有技能</div> <div>+45%增加攻击速度</div> <div>+330-370%增强伤害 (可变)</div> <div>-(40-60)% 敌人冰冷抗性 (可变)</div> <div>20%致命攻击</div> <div>25%撕开伤口机会</div> <div>防止怪物自疗</div> <div>冰冻目标 +3</div> <div>需求 -20%</div>
强制	3 凹槽衣服	夏 13#+乌姆 22#+书尔 10#	<div>+40%快速再度攻击</div> <div>+10-20%增强伤害 (可变)</div> <div>+37-133 冰冷伤害 ,2 秒持续时间(普通)</div> <div>15%造成压碎性打击的概率</div> <div>33%撕开伤口机会</div> <div>+150-200%防御强化 (可变)</div> <div>-20%减缓耐力消耗</div> <div>抗寒 +45%</div> <div>抗闪电 +15%</div> <div>抗火 +15%</div> <div>抗毒 +15%</div>
迷	3 凹槽衣服	乔 31#+伊司 6#+贝 30#	<div>+2 所有技能</div> <div>+45%高速跑步 / 行走</div> <div>+1 传送</div> <div>+750-775 防御 (可变)</div> <div>+(0.75 每角色等级)+0-74 力量(以角色等级决定)</div> <div>增加生命上限 5%</div> <div>伤害减少 8%</div> <div>+14 点生命在每杀一个敌人后取得</div> <div>15%受损的生命移至法力</div> <div>+(1 每角色等级)+1-99%更佳的机会取得魔法装备 (以角色等级决定)</div>

永恒	5 凹槽近 战武器	安姆 11#+贝 30#+伊司特 24#+索尔 12#+瑟 29#	无法破 16#坏 +260-310%增强伤害 (可变) +9 最小伤害 7%击中偷取生命 20%造成压碎性打击的概率 击中使目标目盲 使目标减慢 33% 法力重生 16% 生命补满 +16 无法冰冻 30%更佳的机会取得魔法装备 等级 8 复苏 (88 次)
流亡	4 凹槽圣 骑士盾牌	伐克斯 26#+欧姆 27#+伊司 特 24#+多尔 14#	打击时有 15%几率施展等级 5 偷取生命 等级 13-16 反抗灵气赋予 (可 变) +2 进攻灵气 (限圣骑士使用) +30%较快速格挡率 冰冻目标 +220-260%防御强化 (可变) 生命补满 +7 +5%抗寒上限 +5%抗火上限 25%更佳的机会取得魔法装备 回复装备耐久度 1 于 4 秒内

1.10 符文之语 (II)

饥饿	4 凹槽斧头 / 锤类	法尔 15#+欧姆 27#+欧特 9#+乔 31#	+30%增加攻击速度 +320-370%增强伤害 (可变) 无视目标防御 +180-200 魔法伤害 +50-200 火焰伤害 +51-250 闪电伤害 +50-200 冰冷伤害 12%击中偷取生命 防止怪物自疗
----	----------------	------------------------------	--

			+10 力量
幽暗	3 凹槽衣服	法尔 15#+乌姆 22#+普尔 21#	攻击时有 15%几率施展等级 3 微暗视力 +10%快速再度攻击 +200-260%防御强化 (可变) +10 力量 所有抗性 +45 冰冻时间减半 5%受损的生命移至法力 -3 照亮范围
正义之手 *	4 凹槽武器	瑟 29#+查姆 32#+安姆 11#+罗 28#	升级时有 100%几率施展等级 36 炽烈之径 死亡时有 100%几率施展等级 48 陨石 等级 16 圣火灵气赋予 +33%增加攻击速度 +280-330%增强伤害 (可变) 无视目标防御 7%击中偷取生命 -20%敌人火焰抗性 20%致命攻击 击中使目标目盲 冰冻目标 +3
橡树之心	4 凹槽法杖 / 钉头锤 *	科 18#+伐克斯 26#+普尔 21#+书尔 10#	+3 所有技能 +40%高速施展速度 +75%对恶魔的伤害 +100 对恶魔的准确率 +3-14 冰冷伤害 ,3 秒持续时间(普通) 7%击中偷取法力 +10 敏捷 生命补满 +20 增加法力上限 15% 所有抗性 +30-40(可变) 等级 4 橡木智者 (25 次) 等级 14 乌鸦 (60 次)

弑君者	4 凹槽剑 / 斧头	马尔 23#+乌姆 22#+古尔 25#+法尔 15#	+30%增加攻击速度 +230-270%增强伤害 (可变) -25%目标防御 20%额外的攻击准确率加成 33%造成压碎性打击的概率 50%撕开伤口机会 +1 复仇 防止怪物自疗 +10 力量 40%额外金币从怪物身上取得
热情	4 凹槽武器	多尔 14#+欧特 9#+艾德 2#+蓝姆 20#	+25%增加攻击速度 +160-210%增强伤害 (可变) 50-80%额外的攻击准确率加成 (可变) +75%对不死生物的伤害 +50 对不死生物的准确率 +1-50 闪电伤害 +1 狂战士 +1 热诚 击中使目标目盲 +10 击中使怪物逃跑 25% 75%额外金币从怪物身上取得 等级 3 狼灌之心 (12 次)
审慎	2 凹槽衣服	马尔 23#+特尔 3#	+25%快速再度攻击 +140-170%防御强化 (可变) 所有抗性 +25-35(可变) 伤害减少 3 法术伤害减少 17 +2 点法力在每杀一个敌人后取得 +1 照亮范围 回复装备耐久度 1 于 14 秒内
圣堂	3 凹槽盾牌	科 18#+科 18#+马尔 23#	+20%快速再度攻击

			<div>+20%较快速格挡率</div> <div>20%增加格挡可能性</div> <div>+130-160%防御强化 (可变)</div> <div>+250 对飞射性防御</div> <div>+20 敏捷</div> <div>所有抗性 +50-70(可变)</div> <div>法术伤害减少 7</div> <div>等级 12 慢速箭 (60 次)</div>
灿烂	2 凹槽盾牌	爱斯 5#+卢姆 17#	<div>+1 所有技能</div> <div>+10%高速施展速度</div> <div>+20%较快速格挡率</div> <div>+60-100%防御强化 (可变)</div> <div>+10 精力</div> <div>法力重生 15%</div> <div>50%额外金币从怪物身上取得</div> <div>20%更佳的机会取得魔法装备</div> <div>+3 照亮范围</div>
石块	4 凹槽衣服	夏 13#+乌姆 22#+普尔 21#+ 卢姆 17#	<div>+60%快速再度攻击</div> <div>+250-290%防御强化 (可变)</div> <div>+300 对飞射性防御</div> <div>+16 力量</div> <div>+16 体力</div> <div>+10 精力</div> <div>所有抗性 +15</div> <div>等级 16 熔浆巨岩 (80 次)</div> <div>等级 16 粘土石魔 (16 次)</div>
风	2 凹槽近战武器	瑟 29#+艾尔 1#	<div>打击时有 10%几率施展等级 9 龙卷风</div> <div>+20%高速跑步 / 行走</div> <div>+40%增加攻击速度</div> <div>+15%快速再度攻击</div> <div>+120-160%增强伤害 (可变)</div> <div>-50%目标防御</div> <div>+50 准确率</div>

			击中使目标目盲 +1 照亮范围 等级 13 小旋风 (127 次)
--	--	--	---

以下符文之语只能作用于战网天梯人物

天梯 符文 之语	适用材 料	符文顺序	属性 [td][tr]
品牌	4 凹槽 远程武器	乔 31#+罗 28#+马尔 23#+ 古尔 25#	攻击时有 35%几率施展等级 14 伤害 加深 打击时有 100%几率施展等级 18 骨矛 +260-340%增强伤害 (可变) 无视目标防御 20%额外的攻击准确率加成 +280-330%对恶魔的伤害 (可变) 20%致命攻击 防止怪物自疗 击退 火焰爆炸伤害 (15)
死神	5 凹槽 剑/斧头	海尔 15#+艾尔 1#+伐克 斯 26#+欧特 9#+古尔 25#	死亡时有 100%几率施展等级 44 连锁 闪电 打击时有 25%几率施展等级 18 冰尖 柱 无法破 16#坏 +300-385%增强伤害 (可变)* 20%额外的攻击准确率加成 +50 准确率 +1-50 闪电伤害 7%击中偷取法力 50%造成压碎性打击的概率 +(0.5 每角色等级)0-49%致命攻击 (以角色等级决定) +1 照亮范围 等级 22 鲜血石魔 (15 次) 需求 -20%
毁灭	5 凹槽 长棍/	伐克斯 26#+罗 28#+贝 30#+乔 31#+科 18#	打击时有 23%几率施展等级 12 龙卷 风

	剑		<div>打击时有 5%几率施展等级 23熔浆巨岩</div> <div>死亡时有 100%几率施展等级 45 陨石</div> <div>攻击时有 15%几率施展等级 22 新星</div> <div>+350%增强伤害</div> <div>无视目标防御</div> <div>+100-180 魔法伤害</div> <div>7%击中偷取法力</div> <div>20%造成压碎性打击的概率</div> <div>20%致命攻击</div> <div>防止怪物自疗</div> <div>+10 敏捷</div>
飞龙	3 凹槽 衣服/ 盾牌	瑟 29#+罗 28#+索尔 12#	<div>攻击时有 20%几率施展等级 18 毒牙</div> <div>打击时有 12%几率施展等级 15 九头海蛇</div> <div>等级 14 圣火灵气赋予</div> <div>+360 防御</div> <div>+230 对飞射性防御</div> <div>+3-5 转为所有的属性 (可变)</div> <div>+0.375-37.125 力量 (以角色等级决定)</div> <div>增加法力上限 5%(衣服)</div> <div>+50 法力 (盾牌)</div> <div>+5%抗闪电上限</div> <div>伤害减少 7</div>
梦幻	3 凹槽 头盔/ 盾牌	破 16#+乔 31#+普尔 21#	<div>攻击时有 10%几率施展等级 15 迷乱</div> <div>等级 15 神圣冲击灵气赋予</div> <div>+20-30%快速再度攻击 (可变)</div> <div>+30%防御强化</div> <div>+150-220 防御 (可变)</div> <div>+10 体力</div> <div>增加生命上限 5%(头盔)</div> <div>+50 生命 (限盾牌)</div> <div>+0.625-61.875 法力 (以角色等级决定)</div> <div>所有抗性 +5-20(可变)</div> <div>12-25%更佳的机会取得魔法装备</div>

			(可变)
边缘	3 凹槽 远程武器	特尔 3#+塔尔 7#+安姆 11#	等级 15 刺针灵气赋予 +35%增加攻击速度 +320-380%对恶魔的伤害 (可变) +280%对不死生物的伤害 +75 毒素伤害 , 持续时间 5 秒 7%击中偷取生命 防止怪物自疗 +5-10 转为所有的属性 (可变) +2 点法力在每杀一个敌人后取得 降低所有商人的价格 15%!!!
信心	4 凹槽 远程武器	欧姆 27#+乔 31#+蓝姆 20#+艾德 2#	等级 12-15 狂热灵气赋予 (可变) +1-2 所有技能 (可变) +330%增强伤害 无视目标防御 300%额外的攻击准确率加成 +75%对不死生物的伤害 +50 对不死生物的准确率 +120 火焰伤害 所有抗性 +15 10%复活为 : 复活的怪物 75%额外金币从怪物身上取得
刚毅	4 凹槽 武器 / 衣服	艾尔 1#+索尔 12#+多尔 14#+罗 28#	武器 攻击时有 20%几率施展等级 15 寒冰 装甲 +25%高速施展速度 +300%增强伤害 +9 最小伤害值 +50 准确率 20%致命攻击 击中使怪物逃跑 25% +200%防御强化 +X 生命 (以角色等级决定) * 所有抗性 +25-30(可变) 12%受损的生命移至法力 +1 照亮范围

			<div>衣服</div> <div>攻击时有 20%几率施展等级 15 寒冰</div> <div>装甲</div> <div>+25%高速施展速度</div> <div>+300%增强伤害</div> <div>+200%防御强化</div> <div>+15 防御</div> <div>+X 生命 (以角色等级决定)*</div> <div>生命补满 +7</div> <div>+5%抗闪电上限</div> <div>所有抗性 +25-30(可变)</div> <div>伤害减少 7</div> <div>12%受损的生命移至法力</div> <div>+1 照亮范围</div>
悔恨	5 凹槽 剑/斧 头	爱斯 5#+特尔 3#+罗 28#+ 马尔 23#+拉尔 8#	<div>打击时有 35%几率施展等级 15 毒牙</div> <div>+30-40%增加攻击速度 (可变)</div> <div>伤害 +340-400(可变)</div> <div>无视目标防御</div> <div>-25%目标防御</div> <div>+(1.875 每角色等</div> <div>级)1.875-185.625% 对恶魔的伤害</div> <div>(以角色等级决定)</div> <div>+5-30 火焰伤害</div> <div>-20-25%敌人毒素抗性 (可变)</div> <div>20%致命攻击</div> <div>防止怪物自疗</div> <div>+2 点法力在每杀一个敌人后取得</div> <div>+10-15 点生命在每杀一个敌人后取</div> <div>得(可变)</div>
和谐	4 凹槽 远程武 器	特尔 3#+伊司 6#+索尔 12#+科 18#	<div>等级 10 精力灵气赋予</div> <div>+200-275%增强伤害 (可变)</div> <div>+9 最小伤害值</div> <div>+9 最大伤害值</div> <div>+55-160 闪电伤害</div> <div>+55-160 火焰伤害</div> <div>+55-160 冰冷伤害</div>

			<div>+2-6 女武神 (可变) +10 敏捷 法力重生 20% +2 点法力在每杀一个敌人后取得 +2 照亮范围 等级 20 乌鸦 (25 次)</div>
--	--	--	---

1.10 符文之语 (III)

冰 冻	4 凹槽远 程武器	安姆 11#+夏 13#+乔 31#+罗 28#	<div>升级时有 100%几率施展等级 40 暴风 雪 打击时有 25%几率施展等级 22 霜之 新星 等级 18 神圣冰冻灵气赋予 +20%增加攻击速度 +140-210%增强伤害 (可变) 无视目标防御 +25-30%冰冷技能伤害 (可变) -20%敌人抗性 7%击中偷取生命 20%致命攻击 3.125-309.375% 额外金币从怪物身 上取得 (以角色等级决定)</div>
无 限	4 凹槽长 棍	贝 30#+马尔 23#+贝 30#+伊司特 24#	<div>杀死敌人时有 50%几率施展等级 20 连锁闪电 等级 12 审判灵气赋予 +35%高速跑步 / 行走 +255-325%增强伤害 (可变) -(45-55)% 敌人闪电抗性 (可变) 40%造成压碎性打击的概率 防止怪物自疗 +0.5-49.5 体力 (以角色等级决定) 30%更佳的机会取得魔法装备 等级 21 飓风装甲 (30 次)</div>
眼 光	4 凹槽长 棍/ 法杖	拉尔 8#+特尔 3#+塔尔 7#+索尔 12#	<div>等级 12-17 冥思灵气赋予 (可变) +35%高速施展速度 +200-260%增强伤害 (可变) +9 最小伤害值</div>

			180-250%额外的攻击准确率加成（可 变） 增加 5-30 火焰 +75 毒素伤害，持续时间 5 秒 +1-6 致致命打击（可变） +5 转为所有的属性 +2 点法力在每杀一个敌人后取得 23%更佳的机会取得魔法装备
最后希望	6 凹槽剑 / 锤类 / 斧 头	乔 31#+马尔 23#+乔 31#+瑟 29#+乔 31#+贝 30#	攻击时有 6%几率施展等级 11 能量消 解 打击时有 10%几率施展等级 18 生命 偷取 攻击时有 20%几率施展等级 20 充能 弹 等级 17 力量灵气赋予 +330-375%增强伤害（可变） 无视目标防御 60-70%造成压碎性打击的概率（可 变） 防止怪物自疗 击中使目标目盲 +(0.5 每角色等级)0.5-49.5% 更佳 的机会取得魔法装备（以角色等级决 定）
执法者	3 凹槽剑 / 锤类 / 权 杖	安姆 11#+蓝姆 20#+科 18#	打击时有 20%几率施展等级 15 衰老 等级 16-18 庇护所灵气赋予（可变） -50%目标防御 +150-210 火焰伤害 +130-180 冰冷伤害 7%击中偷取生命 杀死怪物回复平静 +200-250 对飞射性防御（可变） +10 敏捷 75%额外金币从怪物身上取得
誓约	4 凹槽剑 / 斧头 / 钉	夏 13#+普尔 21#+马尔 23#+卢姆 17#	打击时有 30%几率施展等级 20 白骨 之魂

	头锤		无法破 16#坏 +50%增加攻击速度 +210-340%增强伤害 (可变) +75%对恶魔的伤害 +100 对恶魔的准确率 防止怪物自疗 +10精力 +10-15 魔法吸收 (可变) 等级 16 狼獾之心 (20 次) 等级 17 钢铁石魔 (14 次)
遵从	5 凹槽长棍	海尔 15#+科 18#+书尔 10#+爱斯 5#+法尔 15#	杀死敌人时有 30%几率施展等级 21 强化 40%快速再度攻击 +370%增强伤害 -25%目标防御 +3-14 冰冷伤害 ,3 秒持续时间 (普通) -25%敌人火焰抗性 40%造成压碎性打击的概率 +200-300 防御 (可变) +10 力量 +10 敏捷 所有抗性 +20-30(可变) 需求 -20%
凤凰	4 凹槽武器/ 盾牌	伐克斯 26#+伐克斯 26#+罗 28#+乔 31#	武器 升级时有 100%几率施展等级 40 烈焰之径 打击时有 40%几率施展等级 22 火风暴 等级 10-15 救赎灵气赋予 (可变) +350-400%增强伤害 (可变) 忽视目标防御力 14%击中偷取法力 -28%敌人火焰抗性 20%致命攻击 +350-400 对飞射性防御 (可变) +15-21 火焰吸收 (可变)

			<div>盾牌</div> <div>升级时有 100%几率施展等级 40 烈焰之径</div> <div>打击时有 40%几率施展等级 22 火风暴</div> <div>等级 10-15 救赎灵气赋予 (可变)</div> <div>+350-400 对飞射性防御 (可变)</div> <div>+350-400%增强伤害 (可变)</div> <div>-28%敌人火焰抗性</div> <div>+50 生命</div> <div>+5%抗闪电上限</div> <div>+10%抗火上限</div> <div>+15-21 火焰吸收 (可变)</div>
骄傲	4 凹槽长棍	查姆 32#+瑟 29#+破 16#+罗 28#	<div>攻击时有 25%几率施展等级 17 火墙</div> <div>等级 16-20 专注灵气 赋予(可变)</div> <div>260-300%额外的攻击准确率加成 (可变)</div> <div>+1-99%对恶魔的伤害 (以角色等级决定)</div> <div>+50-280 闪电伤害</div> <div>20%致命攻击</div> <div>击中使目标目盲</div> <div>冰冻目标 +3</div> <div>+10 体力</div> <div>生命补满 +8</div> <div>1.875-185.625% 额外金币从怪物身上取得 (以角色等级决定)</div>
裂缝	4 凹槽长棍/ 权杖	海尔 15#+科 18#+蓝姆 20#+古尔 25#	<div>打击时有 20%几率施展等级 16 龙卷风</div> <div>攻击时有 16%几率施展等级 21 冰封球</div> <div>20%额外的攻击准确率加成</div> <div>+160-250 魔法伤害</div> <div>+60-180 火焰伤害</div> <div>+5-10 转为所有的属性 (可变)</div> <div>+10 敏捷</div>

			38%受损的生命移至法力 75%额外金币从怪物身上取得 等级 15 钢铁处女 (40 次) 需求 -20%
精神	4 凹槽剑 / 盾牌	塔尔 7#+书尔 10#+欧特 9#+安姆 11#	武器 +2 所有技能 +25-35%高速施展速度 (可变) +55%快速再度攻击 +1-50 闪电伤害 +3-14 冰冷伤害 ,3 秒持续时间 (普通) +75 毒素伤害 , 持续时间 5 秒 7%击中偷取生命 +250 对飞射性防御 +22 体力 +89-112 法力 (可变) +3-8 魔法吸收 (可变) 盾牌 +2 所有技能 +25-35%高速施展速度 (可变) +55%快速再度攻击 +250 对飞射性防御 +22 体力 +89-112 法力 (可变) 抗寒 +35% 抗闪电 +35% 抗毒 +35% +3-8 魔法吸收 (可变) 攻击者受到伤害 14
思考之声	4 凹槽剑 / 钉头锤	蓝姆 20#+科 18#+艾尔 1#+艾德 2#	打击时有 15%几率施展等级 13 冰封球 打击时有 18%几率施展等级 20 冰风暴 +50 准确率 +220-350%对恶魔的伤害 +355-375%对不死生物的伤害 (可变)

精心整理

			<div>+50 对不死生物的准确率 增加 100-220 冰冷伤害 -24%敌人冰冷抗性 +10 敏捷 无法冰冻 75%额外金币从怪物身上取得 +1 照亮范围</div>
愤怒	4 凹槽远程武器	普尔 21#+卢姆 17#+贝 30#+马尔 23#	<div>打击时有 30%几率施展等级 1 衰老 打击时有 5%几率施展等级 10 偷取生命 +375%对恶魔的伤害 +100 对恶魔的准确率 +250-300%对不死生物的伤害 (可变) +85-120 魔法伤害 +41-240 闪电伤害 20%造成压碎性打击的概率 防止怪物自疗 +10 精力 无法冰冻</div>

符文具体编号参照下表

- 武器 盔甲 / 头盔 / 盾牌 等级 - 编号
- 1

El

+50 准确率 ,+1 照亮范围 +15 防御,+1 光明度

11-1#

艾尔
- 2

Eld

+75%对不死生物的伤害 15%减缓体力消耗 /7%增加格挡可能性 (盾牌)

11-2#

艾德
- 3

Tir

+2 点法力在每杀一个敌人后取得 +2 点法力在每杀一个敌人后取得

13-3#

特尔
- 4

Nef

击退 +30 对飞射性防御

13-4#

那夫
- 5

Eth

-25%目标防御 法力重生 15%

15-5#

爱斯
- 6

lth

+9 最大伤害 15%受损的生命移至法力

15-6#

伊司
- 7

Tal

加 75 毒素伤害 ,持续时间 5 秒 抗毒 30%/抗毒 35%(盾牌)

17-7#

塔尔
- 8

Ral

增加 5-30 的火焰伤害 抗火 30%/抗火 35%(盾牌)

19-8#

拉尔
- 9

Ort

增加 1-50 的闪电伤害 抗闪电 30%/抗闪电 35%(盾牌)

21-9#

欧特
- 10

Thul

增加 3-14 的冰冷伤害 ,持续时间 3 秒 抗寒 30%/抗寒 35%(盾牌)

23-10#

书尔

精心整理

- 11 Amn 7%击中偷取生命 攻击者受到伤害 14 25-11#
安姆
- 12 Sol +9 最小伤害 伤害减少 7 27-12#
索尔
- 13 Shael 20%增加攻击速度 20%快速再度攻击 /20%较快速格挡率 (盾牌) 29-13#
夏
- 14 Dol 击中使怪物逃跑概率 25% 生命补满 +7 31-14#
多尔
- 15 Hel 需求 -20% 需求 -15% 0-15#
海尔
- 16 Io +10 体力 +10 体力 35-16#
破
- 17 Lum+10 精力 +10 精力 37-17#
卢姆
- 18 Ko +10 敏捷 +10 敏捷 39-18#
科
- 19 Fal +10 力量 +10 力量 41-19#
法尔
- 20 Lem75%额外金币从怪物身上取得 50%额外金币从怪物身上取得 43-20#
蓝姆
- 21 Pul +75%对恶魔的伤害 ,+100 对恶魔的准确率 +30%防御 45-21#
普尔
- 22 Um 25%撕开伤口机会 所有抗性 +15(盔甲/头盔)+22(盾牌) 47-22#
乌姆
- 23 Mal 防止怪物自疗 法术伤害减少 7 49-23#
马尔
- 24 Ist 30%更佳的机会取得魔法装备 25%更佳的机会取得魔法装备 51-24#
伊司特
- 25 Gul 20%额外的攻击准确率加成 +5%抗毒上限 53-25#
古尔
- 26 Vex 7%击中偷取法力 +5%抗火上限 55-26#
伐克斯
- 27 Ohm +50%增强伤害 +5%抗寒上限 57-27#
欧姆
- 28 Lo 20%致命攻击 +5%抗闪电上限 59-28#
罗
- 29 Sur 击中使目标目盲 增加法力上限 5%/+50 法力(盾牌) 61-29#
瑟
- 30 Ber 20%造成压碎性打击的概率 伤害减少 8% 63-30#
贝
- 31 Jah 无视目标防御 增加生命上限 5%/+50 生命(盾牌) 65-31#
乔
- 32 Cham 冰冻目标 +3 无法冰冻 67-32#
查姆
- 33 Zod 无法破坏 无法破坏 69-33#
萨德
- 3Thul(10#)+1 碎裂黄宝石 =Amn(11#)

精心整理

3Amn(11#)+1 碎裂紫宝石 =Sol(12#)
3Sol(12#)+1 碎裂蓝宝石 =Shael(13#)
3Shael(13#)+1 碎裂红宝石 =Dol(14#)
此公式只能作用在单机游戏，开放角色， LADDER 模式角色。不能作用在普通服务器游戏中。
3Dol(14#)+1 碎裂绿宝石 =Hel(15#)
3Hel(15#)+1 碎裂白宝石 =lo(16#)
3lo(16#)+1 裂开的黄宝石 =Lum(17#)
3Lum(17#)+1 裂开的紫宝石 =Ko(18#)
3Ko(18#)+1 裂开的蓝宝石 =Fal(19#)
3Fal(19#)+1 裂开的红宝石 =Lem(20#)
3Lem(20#)+1 裂开的绿宝石 =Pul(21#)
2Pul(21#)+1 裂开的白宝石 =Um(22#)
2Um(22#)+1 黄宝石 =Mal(23#)
2Mal(23#)+1 紫宝石 =lst(24#)
2lst(24#)+1 蓝宝石 =Gul(25#)
2Gul(25#)+1 红宝石 =Vex(26#)
2Vex(26#)+1 绿宝石 =Ohm(27#)
2Ohm(27#)+1 白宝石 =Lo(28#)
2Lo(28#)+1 无瑕疵的黄宝石 =Sur(29#)
2Sur(29#)+1 无瑕疵的紫宝石 =Ber(30#)
2Ber(30#)+1 无瑕疵的蓝宝石 =Jah(31#)
2Jah(31#)+1 无瑕疵的红宝石 =Cham(32#)

