

编程一小时常见问题

我们非常高兴地宣布，今年的编程一小时教程将在我的世界：教育版进行。本演示课将对所有用户开放，即使是那些目前没有我的世界教育版许可证的用户。以下是一些常见问题，我们希望能为您可能遇到的任何问题提供清晰的答案。

如果您没有看到您的问题在下面得到回答，请随时向服务台提交请求。

我需要 Office 365 教育帐户才能玩吗？

- 不，您不需要 Office 365 教育帐户来玩编程一小时课程课程。
- 如果您有 Office365 教育帐户，您可以通过游戏中的库访问课程。

我需要什么版本的 Minecraft 我的世界教育版？

- 您必须更新到 1.14.50。有关更新的信息，请点击[这里](#)。

我需要对我的网络进行任何更改吗？

- 我的世界教育版建立在基于服务的架构上，需要从应用程序到互联网上外部服务的通信。这种体系结构允许学生访问新功能，如沉浸式阅读器和新的课程内容。为了允许与这些外部服务进行通信，您的学校网络需要允许我的世界教育版和一组服务端点之间的流量。

允许网络访问以下网址，将获取完整的体验：

- https://*.minecrafteduservices.com/ (Login/Multiplayer/Coding)
- https://*.xboxlive.com (Library/Demo Lesson)
- https://*.playfabapi.com (Library/Demo Lesson)
- <https://education.minecraft.net> (Library)
- <https://minecraftprod.rtep.msgamestudios.com> (Error Reporting & Logging)
- <https://contentstorage.onenote.office.net/> (Immersive Reader)
- <https://learningtools.onenote.com/> (Immersive Reader)
- <https://minecraft.makecode.com/> (MakeCode)
- <https://makecode.com> (MakeCode)
- <https://trg-minecraft.userpxt.io> (MakeCode)
- <https://pxt.azureedge.net> (MakeCode)
- <https://api.github.com> (MakeCode)
- <https://www.tynker.com> (Tynker)

您还需要确保以下进程可以在登录时运行:

- `Minecraft.AdalServer.exe` (Login)

编程一小时课程适合的年龄?

- 编程一小时课程时适合七岁或以上的学生。

《编程一小时课程 2020》的主题是什么?

- 公平和包容

你们提供什么样的教材来支持编程一小时?

- 你可以在这里找到教育资源:
 - Educator Guide
 - Educator Walk-thru video
 - Flyer
 - Answers
 - Lesson Trailer
 - Certificate of Completion
 - FAQ: Update to a New Version of Minecraft Education Edition

编程一小时要花费多少钱?

- 编程一小时免费供用户体验

玩《编程一小时》需要联网吗?

- 是的。需要互联网连接。
- 如果你没有可信任的互联网，我们建议你在 [Code.org](https://code.org) 下载离线版的《我的世界》冒险家教程。

编程一小时课程系统要求是什么?

- 我的世界需要标准的系统要求。详情请查看我们的“支持平台”页面。

编程一小时课程能在 chromebook 上使用吗？

- 是的！在我们最新的我的世界：教育版发行版中，你可以在 Chromebook 玩编程一小时课程。

编程一小时课程教授什么编码语言？

- 编程一小时课程在我们的笔记本式界面中使用了 MakeCode 或 Python 中基于单元的编码。如果你是编程一小时的新手，我们建议你从单元开始。

我可以在编程一小时课程中使用 Scratch 吗？

- 不，您不能在编程一小时课程中使用 Scratch。

编程一小时课程是多人游戏体验吗？

- 不，编程一小时课程是为单人游戏设计的。
- 如果学生登录我的世界教育版并从库中访问编程一小时课程，可以玩多人游戏，但不建议这样做。这个课程是为单人游戏设计的。

学生可以在编程一小时课程内交流吗？

- 在编程一小时课程中，学生不能交流。
- 如果学生登录我的世界教育版并从库中访问编程一小时课程，可以玩多人游戏并且交流，但不建议这样做。这个课程是为单人游戏设计的。

当我编程一小时课程时会发生什么？

- 学生们完成编程一小时课程后，他们可以自由探索当前的世界，或者重新开始课程。如果他们重新开始上课，学生们可以选择用同一种编码语言再次玩一次或者尝试另一种语言。完整的游戏功能在演示课程中不可用，并且当学生退出世界时进度将不会被保存。
- 如果学生注册了我的世界教育版，并从库中访问编程一小时课程，他们就可以保存进度，从“我的世界”列表中恢复课程，或者随时从库中重新开始。

编程一小时课程体验中有哪些可用的辅助功能？

- 该课程支持沉浸式阅读器、UI 屏幕阅读器、键盘和鼠标提示，并能够重新映射和调整键盘、鼠标和触摸控件。

编程一小时课程支持的语言有哪些？

- 英语(美国)、西班牙语(墨西哥)、法语(加拿大)、意大利语、日语、韩语、葡萄牙语(巴西)、中文(简体)、土耳其语、丹麦语、瑞典语、挪威语、荷兰语

如果我正在单元中编码，而我的编码窗口无法加载，或者代码没有运行，我该怎么办？

- 关闭编码窗口
- 在浏览器中打开 <https://minecraft.makecode.com>
- 选择页面右上角的齿轮图标
- 选择 重置，如下图所示。
- 回到我的世界教育版，再次尝试编码任务。

