

第15学时 用声音、视频和特效来提升网页

在最简单的层次上，给网页添加一些多媒体的素材是极其容易的，所需要的都是你已经掌握的大多数网页编写技巧。但是除了一些简单的技巧以外，比如说背景音乐，Web多媒体内容将变得越来越多，并且迅速超越了本书的范畴。

从而，本学时将提供两种类型的新智慧：首先，它显示了如何能够给网页迅速地添加一些小的玩意儿，这是通过FrontPage Express中某些较容易的技术来实现的。然后将介绍一个很大的，令人生畏的外部媒体的世界，进而开始（但是决不是结束）你的网络多媒体教育，并且进行合理的控制，不至于出现任何的超载情况。

在本学时的末尾，你将能够回答如下的问题：

- 如何添加那些少数可用的内嵌多媒体的类型（比如说内嵌视频和背景音乐）？
- “外部媒体”是怎么工作的，怎么处理它？
- 如何选择外部媒体类型，从而要么服务于尽可能多的Web观众，或者紧紧围绕着特定的观众？
- 如何在网页中插入指向外部媒体的链接？



有一个重要的多媒体类型在本学时中被忽略了，它是你能够很好地处理的——动画GIF图片。你在第16学时“创建你自己的动画”中学习关于创建和使用动画GIF的所有内容。

15.1 添加背景音乐

背景音乐是一个声音剪辑，它在访问者到达本网页的时候自动地播放。你可以在FrontPage Express中给一个网页添加背景音乐，并选择此声音是播放一次、多次或者永远不断重复地放。



在这个时候应该说，背景音乐在Internet Explorer中是支持的，但是在Netscape Navigator中是不支持的。当有人用Navigator来查看一个有背景音乐的网页时并不会发生什么——他们只是听不到它。

所以要确保背景音乐中并不包含网页中的任何必需成分，比如说在普通文本中不重复的语音的欢迎。

找到声音剪辑

在你可以添加一个声音之前，你需要有一个声音文件可以使用。

在Web中使用了很多不同的声音文件格式（正如你将在本学时后面题为“关于外部媒体”中所学习的）。但是对于Windows用户，最容易处理的是大家知道的Wave文件，即.wav。

Wave文件(和其它流行的声音文件格式,比如说 .au和.mid)在CD-ROM中或在线的声音剪辑库中可以找到。你可以将声音下载到PC上,并在网页中将它们用作背景音乐,或者作为一个外部媒体文件,访问者可以通过单击来选择播放它。



可以用Web搜索工具来搜索声音剪辑存档,就和你搜索剪辑艺术的方法一样。

但是,声音剪辑常常是在和它相关的网页上找到的。比如说,要找到你最喜爱的电视节目的声音剪辑,你须要找到一个有关电视节目的站点。

用PC的声卡和一个话筒(或者声卡的音频输入),也可以录制自己的Wave文件。大多数声卡都有它们自己的音频录制应用程序,如果没有则可以使用Windows 98自己内嵌的一个录音机,单击“开始”,然后选择“程序”、“附件”、“娱乐”、“录音机”来启动它(见图15-1)(在Windows 95中,则是通过选择“程序”、“附件”、“多媒体”、“录音机”来打开这个录音机的)。

图15-1 可以使用Windows的录音机和一个接在声卡上的话筒来录制Wave文件,从而用做背景音乐

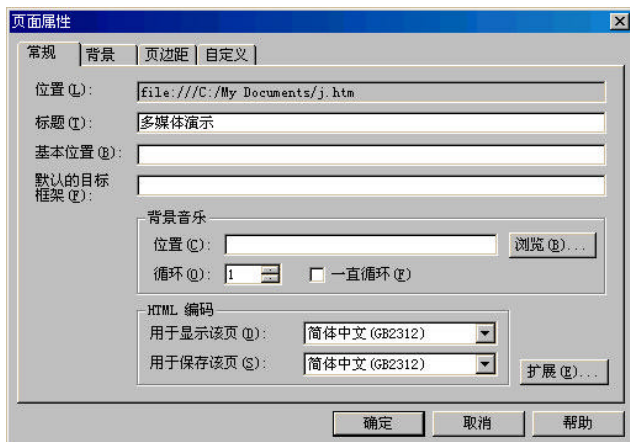


在找到或者创建了Wave文件之后,可以将它变成网页的背景音乐,正如下面的这个“动手实践”中所描述的那样。

动手实践:添加一个背景音乐

- 1) 在网页所存储的文件夹中存储Wave文件。
- 2) 在FrontPage Express中打开想要添加背景音乐的网页,单击“文件”,然后选择“页面属性”。
- 3) 确保“常规”标签(在图15-2中显示)被选中。
- 4) 在对话框中的“背景音乐”部分(见图15-3),单击标记有“位置”的方框,然后输入此

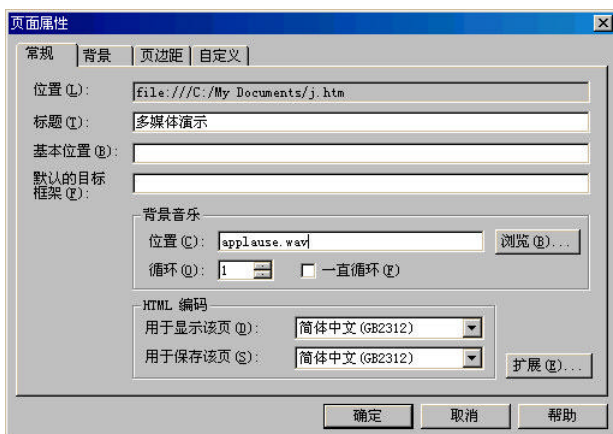
图15-2 第3步:选择“页面属性”对话框中的“常规”标签



Wave文件的文件名。

5) 在“循环”中，输入你希望此音乐在停止之前要重复的次数，或者选中“一直循环”旁边的复选框，从而只要访问者在查看此网页，那么那段音乐将永远不断地重复播放。

图15-3 第4和第5步：提供Wave文件的文件名，然后选择“循环”选项



6) 单击“确定”。



FrontPage Express不能够播放背景音乐。在Internet Explorer中查看此网页来听这个音乐。（确信扬声器是打开的！）

15.2 创建一个泰晤士广场风格的动画字幕

新术语 字幕 是一小段动画的文本，它们在网页中滚动。效果就像在曼哈顿上建造的“纽约时报”的滚动字幕一样，电影中的人们在危机来临的时候总是查看公报的地方。字幕是一种快速地给网页添加一点动作的方法，并且通常被用于你的确希望访问者要留意的文本。



写到这里应该说明，滚动的字幕是由一个微软的扩展所支持的，在Internet Explorer支持，但是在Netscape Navigator或者其它浏览器中是不支持的。Navigator用户在网页上所看到的字幕文本将是普通的、静态的文本。

动手实践：插入一个字幕

- 1) 单击希望将滚动的字幕要插入的网页中的位置。
- 2) 单击“插入”，然后选择“字幕”。
- 3) 输入希望滚动显现的文本，见图15-4。
- 4) 可以直接跳到第5步，从而用缺省的方向、速度等等的选项，或者根据喜好来任意地改变这些设置，见图15-5。
- 5) 单击“确定”。在FrontPage Express中此字幕文本将以一个固定的、普通标题出现。
- 6) 在Internet Explorer中查看此网页，看看那些使用Internet Explorer的访问者将看到的此

字幕的滚动效果，见图 15-6。

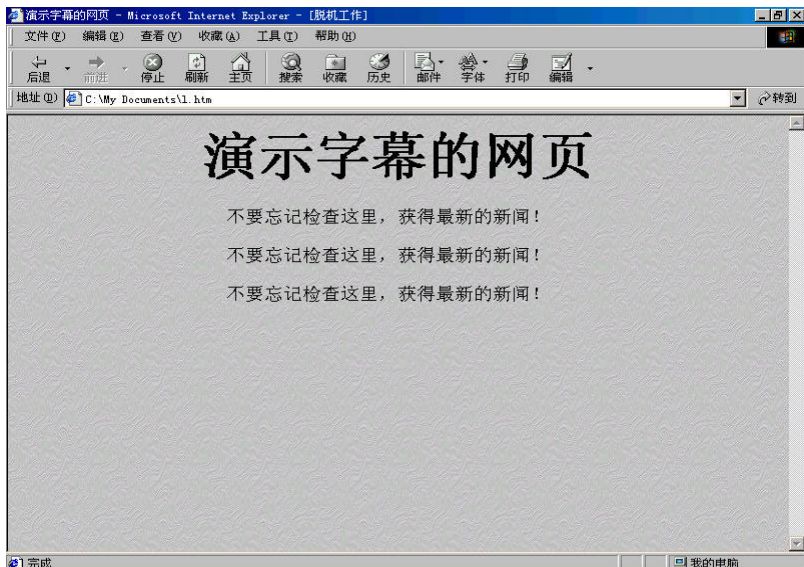
图15-4 第3步：输入字幕的文本



图15-5 第4步：选择方向、速度等选项



图15-6 第6步：在 Internet Explorer 中查看此网页，从而看到活动的字幕



要改变一个滚动字幕的文本的选项，只要双击那个字幕以打开“字幕属性”对话框，按照你所喜好的进行改变，然后单击“确定”。

15.3 插入一个内嵌的视频剪辑

好吧，让我来告诉你如何添加一个内嵌视频剪辑（一个出现在网页的布局中，像一个图像

的视频剪辑)。因为，FrontPage Express提供一种方便的方法来做这件事。但是这并不意味着我推荐使用它.....

这里是一些问题，没有什么特定的次序：1) 剪辑只有通过Internet Explorer查看才会有效，在Navigator或者其它任何浏览器中都不可以；2) 一个内嵌的剪辑可能会显著地降低网页的性能，惹恼访问者；3) 一个好的内嵌图像或者动画(参见第16学时)的确更有意义。将视频用于外部的展示吧(见本学时后面的“关于外部媒体”)。

道理是这么说，我理解你.....但是就是无法控制住你不去这么做，是吧？下面的“动手实践”就显示了如何在FrontPage Express中添加一个内嵌的视频剪辑。



在插入一个视频剪辑之前，手头必须先有一个以 AVI格式的文件(这种文件的扩展名是 .avi)。你可以在在线的剪辑艺术库中找到这样的剪辑(参见附录B“网页作者的在线资源”)，如果在PC上有一个视频采集卡的话，也可以创建自己的AVI文件。将一个摄像机或者盒式录像机插入到视频采集卡的一个端口上，在盒式录像机或者摄像机中播放一个磁带，然后用视频采集卡的软件来将捕获的视频存储为AVI的文件。

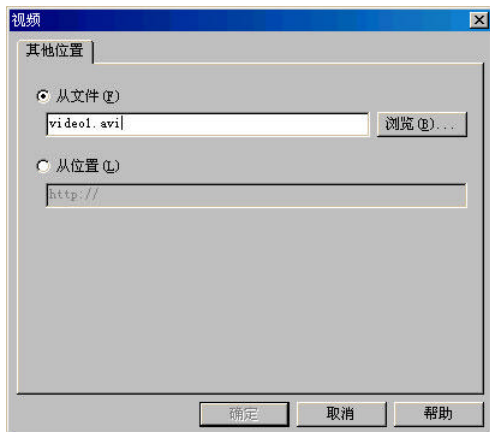
记住这个视频文件是非常大的。仅仅一分钟就会占用几兆的空间，可能会占据很大一块Web服务器分配给你的空间并且迫使那些因特网连接较慢的用户等待很长的时间。视频采集软件通常提供选项可以降低文件的大小，其代价就是使得那个视频剪辑要小一些(在屏幕上的尺寸)并且模糊一些。

如果想要快速地找到一个用于实践的AVI文件的话(而不是从Web上下载)，那么就使用Windows的“查找”功能并搜索*.avi。奇怪的是那个搜索会发现一些你都不知道你有的AVI文件，这是由各种各样的应用程序或网站放置在你的PC上的。

动手实践：插入内嵌视频

- 1) 将AVI文件存储在和网页所存储的同一个文件夹中(或者将它拷贝到那里)。
- 2) 单击网页中希望插入内嵌剪辑的位置。
- 3) 选择“插入”、“视频”。
- 4) 输入那个视频剪辑的文件名，然后单击“确定”，见图15-7。

图15-7 第4步：填写此剪辑的文件名





剪辑是以静态的图像显现的——一个停住的帧，如果你愿意的话可以在FrontPage Express中使用。用那个停住的帧，你可以移动此剪辑，改变它所出现的那个窗口的大小，在周边放置一个边界，以及其它，这些都是用和GIF或JPEG图像完全一样的方法来实现的。

5) 现在为此剪辑选择播放选项。右击此剪辑，然后在出现的菜单中选择“图像属性”。

6) 在“重复”中，输入你希望此剪辑在停止之前所重复的次数，或者选中靠近“一直循环”旁边的复选框，这样只要访问者在查看此网页，那么这个剪辑将永远不断重复播放(见图15-8)。

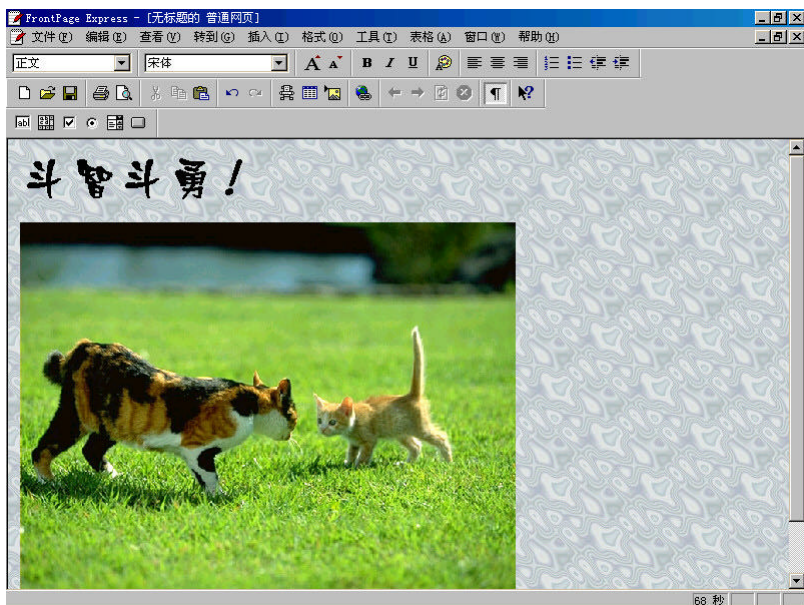
7) 在“开始”下面，选中“文件打开时”复选框从而剪辑在打开时就播放(访问者一到达就开始)或者“鼠标放开时”复选框(当访问者指向停住的帧时)。

8) 单击“确定”，然后在Internet Explorer中打开此网页来测试此视频剪辑(视频并不会在FrontPage Express中播放)，见图15-9。

图15-8 第6步：选择此剪辑如何播放的选项



图15-9 第8步：在Internet Explorer查看此网页来观察播放的剪辑



15.4 关于外部媒体

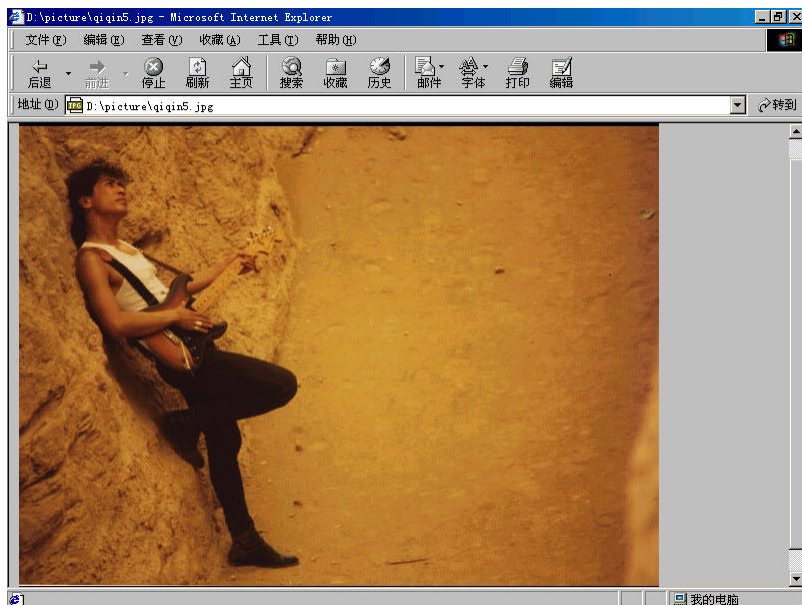
不像背景音乐或者内嵌图像这样的内嵌多媒体文件，外部媒体文件在一个访问者访问一个网页时自动地显示或者播放。相反，外部文件被下载到访问者的 PC 上，然后仅当访问者执行一个特定的链接时才显示或者播放。

新术语 外部媒体 指的是是一些媒体文件——图像、视频剪辑、声音剪辑、文档等等——是网页中的链接所指向的东西。

通常情况下，浏览器自己并不显示或者播放此文件。相反，是打开的辅助应用程序或者插件来做这件事。一些浏览器内嵌对一些类型的文件的支持，但是当此文件被设置为外部媒体的时候，其效果就和用一个辅助应用程序一模一样。

比如说，Internet Explorer 和 Netscape Navigator 内部都能够支持 JPEG 图像文件，它们可以处理不管是内嵌的还是外部媒体的 JPEG。但是当一个 JPEG 图像是以一个外部文件提供的时候，它在网页上是没有空间的——浏览器并不知道将它放在什么地方。所以不管它有这个能力显示一个内嵌的 JPEG 图像，浏览器都会打开一个空的窗口来显示一个当作外部文件来访问的 JPEG 图像(见图 15-10)。

图15-10 通过一个内部支持 JPEG 的浏览器查看一个外部 JPEG 图像



如果访问者的浏览器内部没有支持并且没有用于某种特定的外部媒体文件的辅助应用程序，那怎么办？当此访问者单击这个链接时，浏览器通常先下载并将此文件存储在磁盘上。这样，访问者可以在以后安装合适的应用程序来离线播放这个文件。因为不可以播放的文件被下载后并且存盘了，纯文本的浏览器用户仍然可以从 Web 上捕获媒体文件，并且在以后用一个支持它们的应用程序或者系统来播放它们。

理解媒体类型

(是的，我知道，Dan Rather 是一个“媒体类型”……但是你不可能在这里了解他。还是

和我们一起走吧。)

使用内嵌外部媒体的技术,就可以创建指向任意类型的文件的链接,从视频和音频剪辑到微软的Golf使用的动态链接库(.DLL)文件。

尽管视频和音频剪辑可能能够被访问者播放,但这个来自于 Golf的.DLL文件是没有任何用的(除了对于Golf外)。重要的问题不是“什么是我可以作为外部媒体提供的?”,而是“浏览器和那里的辅助应用程序事实上可以播放或者显示什么?”

不幸的是,外部媒体文件类型有一种趋势便是依赖具体的系统,或者最起码被特定的系统所推崇。某些类型的文件只能够在 Windows中播放,而其它一些则只能够在苹果机中播放,如此等等。更为一般的情况是,一种文件类型可以在多种系统上工作,但是只被一种系统所推崇。比如说,用于 Windows的视频(.avi)即视频剪辑,它在 Windows中直接就可以播放,但是在一个苹果机上则需要一个特殊的播放器。

当你面临一种格式的选择,而这些格式不能够广泛传播的时候,有三种选择:

- 使用支持最为广泛的格式,即使它并不是全面被支持的。
- 选择你所针对的观众最容易支持的文件类型。比如说,职业的图像艺术家可能用的是苹果机。如果网页和其中的外部媒体文件是为这个群体而准备的,那么就选择苹果机最推崇的文件类型。
- 提供媒体文件的多个版本,每一个的格式都不同(见本学时后面题为“正确展示的技巧”的部分)。

1. 图像

正如在第13学时“为网页找到图片”中所解释的,在网页中用于内嵌图像的图像文件格式主要是GIF和JPEG。尽管GIF和JPEG图像可以内嵌地使用,但是却没有理由不让你作为外部媒体来提供它们,事实上,这样做是有一些很好的理由的。

假定有很多要显示的图像——比如说,你所卖的产品的图片,或是雇员、家庭的照片。内嵌地插入很多这样的图像会显著地增加网页完整地传送给一个访问者所需要的时间。在这种情况下,考虑在一个强制组织和编写的网页中使用最少的内嵌图像。然后将图像提供为外部媒体,用一个菜单或者极小的图片来提供(见本学时后面题为“正确展示的技巧”的部分)。

将图像提供为外部媒体也有其它一些好处。当你想要使用内嵌图像,但是却希望避免建造一个需要一周的时间才能够出现在访问者屏幕上的网页的话,就必须折衷图像的外观,使用更少的颜色并且让此图像足够小(覆盖一个小的区域)。

当图像是外部图像的时候,则可以发布一个你想要的高质量图像——甚至是全屏的、照片级的、24位彩色的JPEG图像。(自然,当访问者单击此链接来查看这样的图像时,要等待这样的一个图片显现出来将需要很长的时间。但是一旦访问者选择了要查看外部的媒体,说明他或者她已经被文档所吸引并且很可能会耐心地等待。)那些在Web上发布他们的文件的专业艺术家几乎总是以外部的JPEG来提供他们的作品,这样他们就可以提供最好的效果。

尽管GIF和JPEG是唯一内嵌支持的图像格式,但是任何其它的图像格式都可以被外部引用。然而有一个警告: GIF和JPEG有一个流行的理由。它们在主要的图像系统——Windows、苹果机和X Windows中被广泛地支持。其它图像文件类型往往只被一两个系统上的应用程序所支持,但是很少被三个系统所支持。所以尽管你可以提供这些备选的图像格式,但是你应该尽可能地转换它们并且以GIF或者JPEG文件来发布它们。

- Publisher's Paintbrush(PCX)和Windows Bitmap(BMP)(在Windows 3.1、95、NT和98中使用的主要的图像格式) 在Windows 98的“画图”应用程序或者在Paint Shop Pro中所创建的图像可以被存储为任何一种格式。任何使用辅助应用程序的基于Windows的图形浏览器都可以显示外部的PCX和BMP文件,因为“画图”软件可以被用做辅助程序。在苹果机的世界中,有一些软件是支持PCX文件的,但是很少支持BMP。作为一种规则,当你所期望的观众仅是Windows用户的时候,就可以使用PCX或者BMP格式。
- Tagged-Image File Format(TIF或者TIFF) TIFF文件已经有很长时间用于扫描的图像的标准,而大多数的扫描软件是以TIFF来保存文件的(以及其它格式)。TIFF文件非常适合用于打印高分辨率的图像,但是作为外部媒体与其它格式相比可能会相当大。TIFF文件在所有的系统上都使用,但是除了桌面应用程序外它并没有被应用程序广泛地支持。
- Macintosh Picture(PIC或者PICT) 一个苹果机的图片文件。苹果机内部支持PICT,所以网页的任何使用苹果机的访问者可以显示PICT文件。但是PICT在苹果机之外的世界里几乎没有支持。
- PNG 一个跨系统的格式,它可以在很多系统和浏览器中显示,但是目前还没有被认可成为一个内嵌Web图像的标准。仍然,作为一种受到广泛支持的格式,它可能是你用于能够广泛被查看的外部图像文件格式的第三个最好的选择(GIF和JPEG之后)。
- XBM 一个X Windows位图图像。X Windows系统和大多数其它的UNIX环境下的图形界面都内嵌对XBM的支持,所以几乎每一个使用UNIX系统并且有一个图形界面的访问者都可以显示XBM文件。然而,在UNIX世界之外,XBM几乎没有支持。

2. 视频

在Web上有三个主要的视频文件格式。每一种都提供可以接收的视频质量(通过基于计算机查看的标准),而且这三种都可以在视频中包括音频。MPEG提供了最高的总体质量,但是MPEG文件通常比用于类似的剪辑的可比较的其它格式的文件要大。

- Video for Windows(AVI, 或者Audio-Video Interleave) AVI文件,这包括图片和声音,是Windows 3.1和Windows 95/98/NT中的视频剪辑的标准。AVI也是内嵌视频所要求的格式(在本学时前面的“插入一个内嵌的视频剪辑”)。Windows 98的媒体播放器应用程序内部支持AVI,而在Windows 3.1中用户必须安装Video for Windows来播放AVI文件。苹果机用户也可以安装AVI的播放器(或者用一个内部支持AVI的浏览器,比如说Internet Explorer),但是在Windows世界以外,MPEG和MOV文件都支持得很好。
- Motion-Picture Experts Group(MPG, 或者MPEG) 一个独立的用于高质量视频和音频的标准。在任何系统类型上都要求一个MPEG的播放器(Windows 95/98/NT上最新版本的Windows媒体播放器都可以播放MPEG文件,但是很多用户没有升级到那个播放器)。仍然,因为MPEG提供如此高的质量,而且因为在Web上有如此多的MPEG剪辑,所以大多数对使用视频感兴趣的冲浪者都安装了一个MPEG的播放器。
- QuickTime(QT或者MOV) QuickTime是苹果机的视频格式,也就是和Windows的Video for Windows相对应的苹果版本。所有的苹果机内部都支持QuickTime,而其它系统的用户通常需要安装一个播放器或者插件(或者用一个提供内部支持的浏览器)。比如说,Windows的用户可以安装一个苹果公司免费的QuickTime播放器,而最新版本的Windows媒体播放器则可以播放QuickTime电影。



除了这些标准的文件类型外，在 Web 上一般还有一些其它类型的视频/音频文件类型，它们是专利所有的——你只有在购买了供应商的应用程序后才可以创建它们。

比如说，在线游览时，你也许已经看过 RealVideo 剪辑或者现场直播，或者收听过 RealAudio。只有通过购买 Real Networks 公司(www.real.com)的软件才可以创建这样的文件。你也可能访问过“shocked”网站，其中有一些交互和多媒体，它们需要在浏览器中有一个 ShockWave 的插件。你只有用 Macromedia(www.macromedia.com)的软件才可以创建这样的站点。

当你不断成长为一个作者的时候，就可能会选择从这样的高级格式开始工作。但是对于开始网页写作的人来说，它们的成本和复杂性大大地超越了任何实际的好处。现在先坚持非专利的音频和视频格式。它们可以很容易地用大多数声卡或者 PC 的视频采集卡所附带的软件来创建。

3. 音频

音频可能是 Web 多媒体中最令人迷惑的领域。现在已经有了很多格式，而且随着开发商为了提高音频信息的质量或者下载速度，每年又会出现一些新的格式。

尽管一些浏览器包含了对一些声音格式的内部支持，但其效果和用一个辅助应用程序时是一模一样的。打开一个弹出窗口其中有对声音的控制，比如说播放或者倒带。

- Basic audio(AU 或者 SND) 最一般的声音格式，多个浏览器和大多数音频播放器辅助程序提供了对 Basic audio 的内部支持。尽管 Basic audio 只提供很一般的声音，但是它结合了广泛的支持和相对小的文件大小这两个优点，从而成为推崇的媒体类型，除非要求更高的音频质量。
- Windows Sound Clip(WAV) Windows(3.1、95、98 和 NT)的音频剪辑标准。其声音质量和 Basic audio 是一样的，但是这种格式在 Windows 世界之外很少有支持。WAV 最适合于给 Windows 用户发送声音，并且是背景音乐所要求的格式（见本学时早些时候的“添加背景音乐”）。
- MP3 MPEG 层 3 的简称，MP3 是相对新的格式，它可以在线提供 CD-ROM 质量的数字音乐。它还没有像其它声音格式一样得到广泛的支持，但是可能在一年或者两年之后就可以了。对 MP3 的支持在最新的 Windows 媒体播放器中是包含的，而且可以在线获得数十种共享的和免费的 MP3 播放器。你也可以找到共享的和免费的用于录制你自己的 MP3 文件的应用程序。



MP3 是现在争论的一个焦点。因为它的 CD-ROM 级的声音质量，此格式被广泛用于发布流行乐曲的完美拷贝——有些是经过版权所有者的许可，而有些没有。唱片工业正在非常快地工作以控制 MP3 文件在线的流动，而格式的改变也为期不远了。

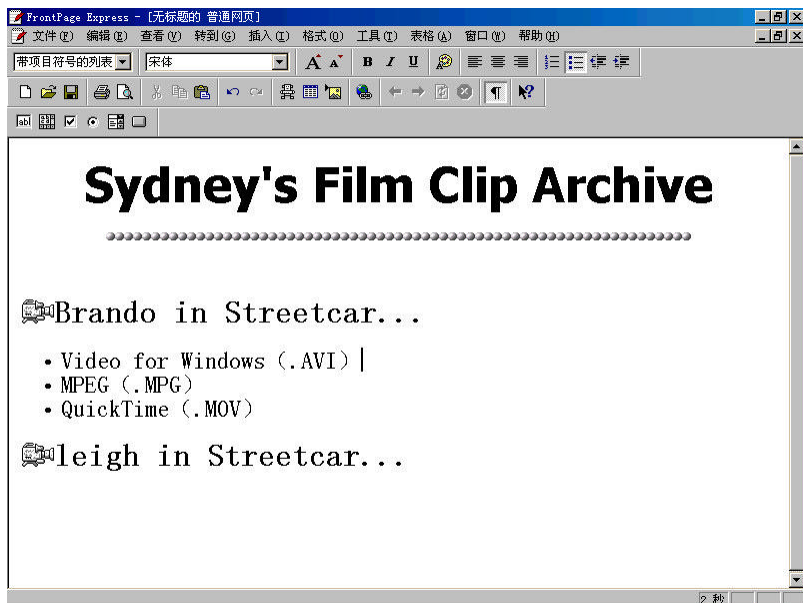
动手实践：链接到外部的媒体

- 1) 准备好外部的媒体文件，然后将它存储在和网页文件所在的同一个文件夹中。

2) 用如下两种方式来创建链接资源(见图15-11)：

- 为链接资源编写文本。
- 为链接资源插入一幅图像。

图15-11 第2步：创建链接资源



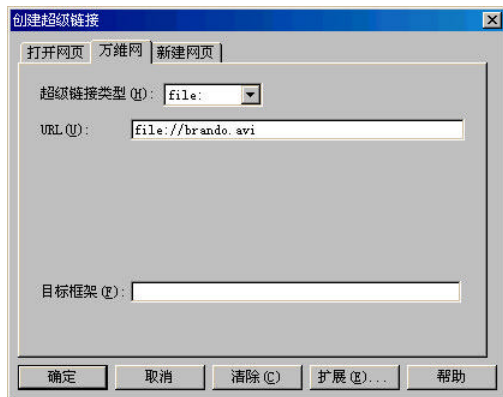
3) 选择链接资源(通过置亮文本或者单击图像)。

4) 单击标准工具栏上的“创建或编辑超级链接”按钮。

5) 在“超级链接类型”中，选择“file”。

6) 在URL方框中(见图15-12)，跟在file://后面，输入外部文件的文件名。

图15-12 第6步：填写URL



7) 单击“确定”。

15.5 正确展示的技巧

正如你所看到的那样，创建指向外部媒体的链接比创建或者获得媒体文件要简单得多。但是高效地使用外部媒体的秘密不是设置链接和文件。这个秘密是用一种有吸引力的、友好

的、有用的方式来提供指向外部媒体的链接。

下面的几个部分将提供一些正确地展示外部媒体的技巧。

15.5.1 显示文件类型和大小

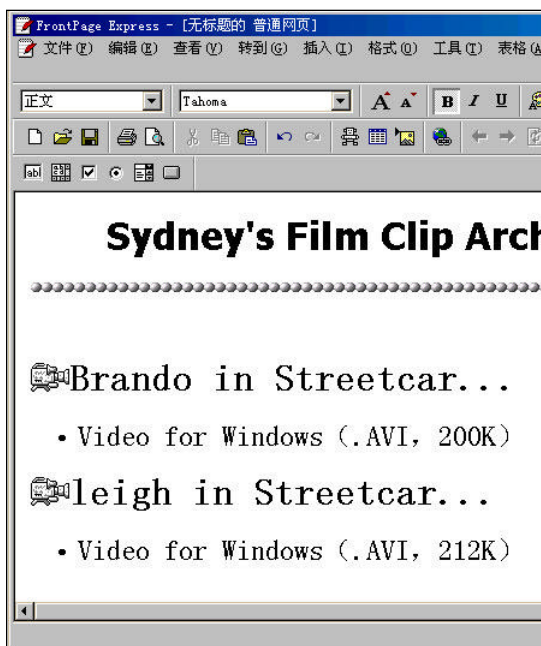
不管什么时候提供外部媒体，应该总是将文件的类型和它的大小（见图15-13）作为链接的一部分（或者非常靠近）来显示，这样访问者就可以在单击文档中的链接之前做两个决定：

- 是否有用于播放、显示或者运行一个这种类型的文件所必需的软件？
- 是否有时间或耐心来下载这样大小的文件？

记住，现如今还有很多 Web 冲浪者是新手，尤其是要处理外部媒体类型的时候。设置辅助应用程序会让很多浏览器的用户产生困惑，从而他们就不管它了。你可以让文档对网络新手很友好，除了显示文件的大小和类型外，你还可以：

- 描述此文件类型有什么样的含义并且需要什么才能使用此文件。不要只是说此文件是 AVI；而是说这个文件是一个 Video for Windows(AVI)文件，它需要 Windows 95/98/NT 或者在 Windows 3.1 或苹果机系统中用 Video for Windows 播放器。
- 告诉访问者他们在哪里可以找到需要用来播放或者显示文件的辅助应用程序。如果你知道一个很好的在线资源，你甚至可以提供一个链接指向那里。这样，一个想要用外部媒体文件但又没有合适的软件的访问者就可以跳到辅助程序的源头，得到合适的辅助程序，然后再返回网页（此访问者也可以下载并存储外部媒体文件，然后去找到辅助程序，并在以后再播放或显示此文件）。
- 以多种格式来提供媒体——比如同时包括 Video for Windows(.AVI)和 QuickTime(.MOV)。

图15-13 一个指向外部媒体的图像的文件类型和大小



15.5.2 用描述性的图像作为链接资源

除了用文件的类型来标记一个指向外部媒体的链接外，用一个代表文件类型的图像来作

为链接资源也是一个好的想法。比如说，一个照相机图标来做任何视频剪辑的链接资源是非常棒的。一个和声音相关的图标，比如说一个耳朵或者一个扬声器，可以可视地通知访问者此链接指向一个声音文件。

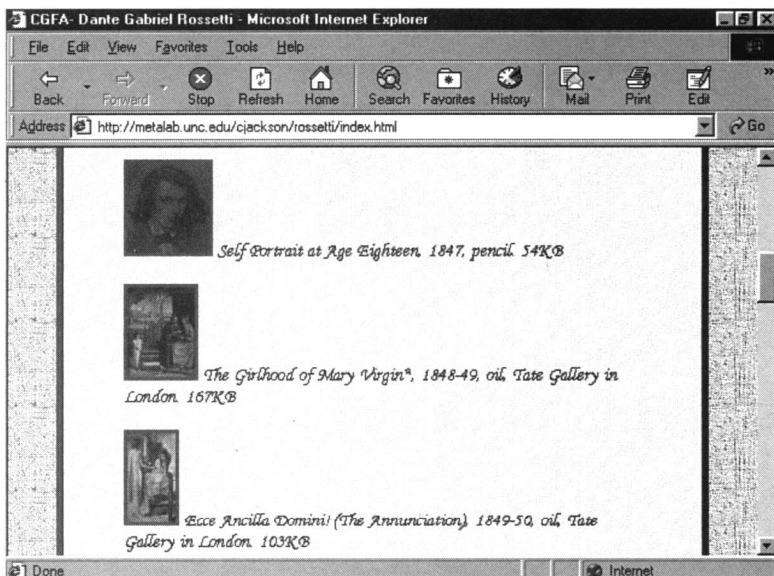
15.5.3 为大的外部图像显示内嵌小图片

正如本学时前面所提到的，小图片用来创建外部图像的含义丰富的链接资源是非常好的。

一个小图片往往是一个大图像的非常小的、且低分辨率的版本。小图像在网页上是以一个内嵌图像来显示的，并且充当了大的完整分辨率的图像的链接资源。小图像使得访问者可以大致了解此图像的整体外观，从而他们可以决定是否去下载它。

正如任何指向外部媒体的链接一样，你必须在提供小图像的同时指明此文件的类型和大小。如果一组小图像都链接到同一种类型文件并且大小几乎相同，你可以为组描述一次此文件，正如在图15-14中所显示的那样。

图15-14 指向更大的 JPEG 图像的小图像



15.6 课时小结

在FrontPage Express中内嵌外部媒体文件是非常迅速的：确信此文件是在合适的地方，建造一个链接，然后你就完成了。在这之后，你唯一可能弄糟的是当你发布网页时忘记了将此媒体文件拷贝到服务器上——而FrontPage Express甚至可以保证让你正确地那个任务（参见第21学时“发布网页”）。

有点棘手的部分是创建或者选择正确的文件类型，从而能够到达最大可能广泛的观众或者你最希望到达的特定的观众。在家庭中，PC比苹果机更为普遍，所以如果你试图到达家庭的话，将文件倾向于选择能够满足 Windows是有帮助的。很多很多的企业用户，尤其是在工程技术部门，是在UNIX系统中的X Windows下工作的。网页作者在选择媒体类型的时候常常忽视这些UNIX用户群。如果你的信息是针对这些群体的话，努力将你的媒体文件也按照这种方式来提供。

15.7 专家答疑

问题：如果我喜欢的一个视频剪辑或者其它文件已经存在另一个网页中的某个链接之中，我能否仅仅链接到它而不用提供我自己的文件？

解答：你当然可以，而这样做是非常普遍的。但是，这是有一些规则的：

首先，作为一种常规，给你要链接的网站的网络管理员发送一个电子邮件，然后询问是否可以链接到此网站和文件。

然后，避免直接链接到那个文件。相反，链接到那个链接出现的网页。毕竟，提供文件的网站是在给你做好事——你最起码可以让访问者在他访问此链接之前对此网站的信息有个大致的了解。而且，如果此网站正在使用侵犯版权的文件（这对于你来说是较难发现的），链接到那个网页而不是那个文件将更好地将你保护起来，免遭盗版的指责。

当你创建链接的时候，你可以使用 FrontPage Express 对剪切和粘贴的支持来很容易地将此链接拷贝到你的文档中（参见第 10 学时“创建链接”）。